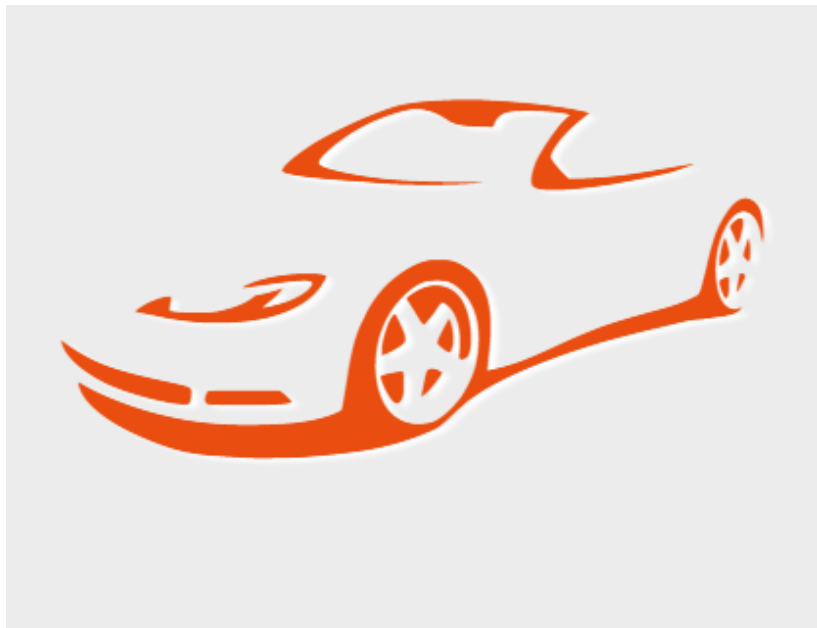


BALIABIDE INFORMATIKOEN ERABILPENA

AUDATEX



Nekane Martínez Alonso

AUKL

Indícea

1. INTRODUCCIÓN.....	4
2. AREA PERSONAL Y CONFIGURACIÓN.....	5
3. DATOS DE EXPEDIENTES	6
4. VALORACIÓN.....	7
5. IDENTIFICACIÓN DEL VEHÍCULO.....	8
7. BAREMOS DE PINTURA	10
8. CAPTURA DE DAÑOS (OPERACIONES BÁSICAS).....	13
9. SUSTITUCIONES PARCIALES	15
10. INFORME PDF.....	16
11. BAREMO PINTURA CESVIMAP	17
12. BAREMO PINTURA CENTRO ZARAGOZA.....	25
13. BAREMO PINTURA FABRICANTE	29
14. OPERACIONES FRECUENTES DE MECÁNICA.....	30
15. MANTENIMIENTOS.....	33
16. OTRAS OPERACIONES DE MECÁNICA.....	37
17. UTILIDADES: FOTOGRAFÍAS Y GESTIÓN DEL RECAMBIO.....	40

LA TECNOLOGÍA HACE A LOS TALLERES MECÁNICOS MÁS EFICIENTES



cuantiosos recursos en herramientas tecnológicas que “simplifican nuestro trabajo, aportándonos una mejor calidad y gestión de nuestros procesos diarios. Hoy en día creo que no sabríamos vivir sin éstas herramientas”.

Nos ha tocado vivir en la era de la información. La tecnología, no cabe duda, ha irrumpido en nuestras vidas... y ha llegado para quedarse: para hacernos la vida más fácil. Prácticamente nadie puede vivir sin su teléfono móvil, su tablet o su ordenador. El mundo de la posventa no es ajeno a ello. Poco a poco los programas informáticos y de gestión han ido ganando terreno al teléfono y al papel. **Y los talleres mecánicos no pueden quedarse al margen.**

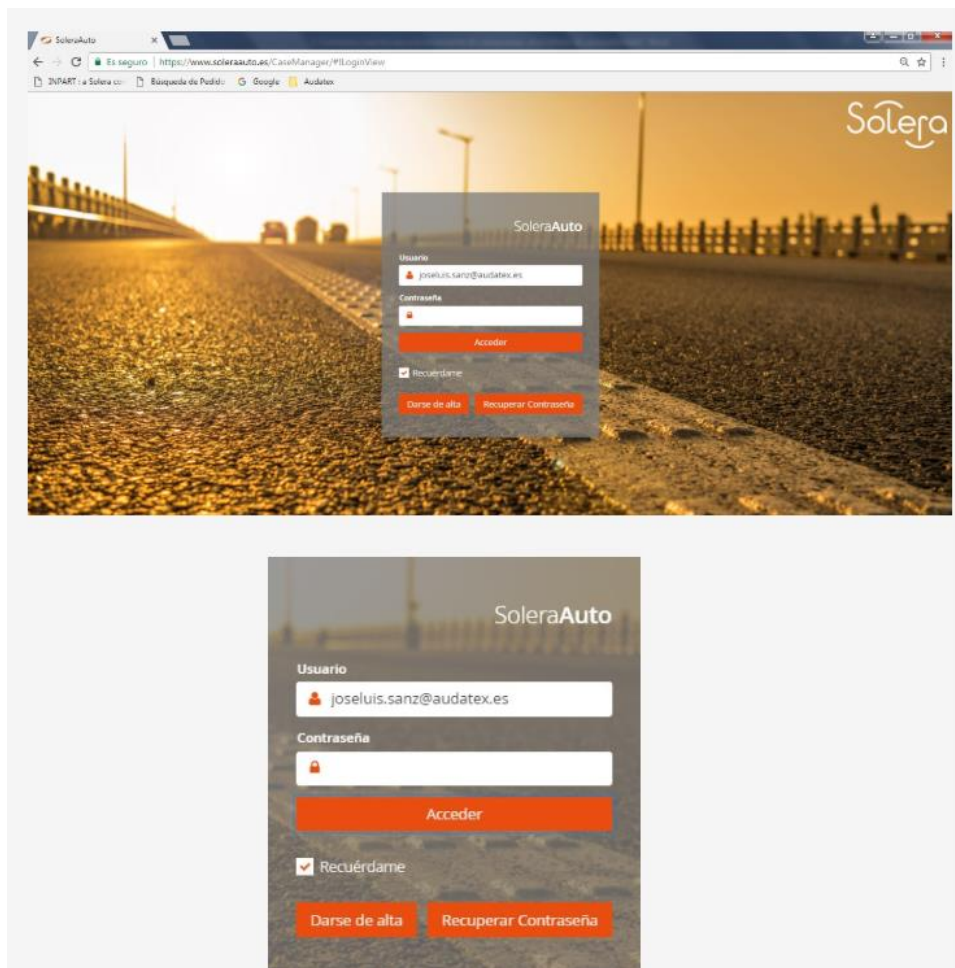
Con la finalidad de ser más productivo, el taller de reparación de vehículos mecánico puede recurrir al uso de herramientas informáticas en infinidad de tareas. Desde consultar catálogos electrónicos a comprar recambios online, encontrar información técnica, usar herramientas de valoración o software de gestión... Hoy en día ningún taller eficiente es ajeno al uso de estas nuevas herramientas.

Para **Sergio Vaquero**, director comercial de Gates PT Spain, el uso de herramientas informáticas y tecnológicas se va a tornar “imprescindible de cara a un futuro muy próximo”, si es que no lo es ya. Y pone, consciente de ello, el ejemplo de su propia compañía, que invierte

1. INTRODUCCIÓN

Acceso a la herramienta de valoraciones

En este módulo aprenderás como acceder a la herramienta de valoraciones, donde registrarte y como introducir la contraseña o recuperarla en el caso de que la hayas olvidado.



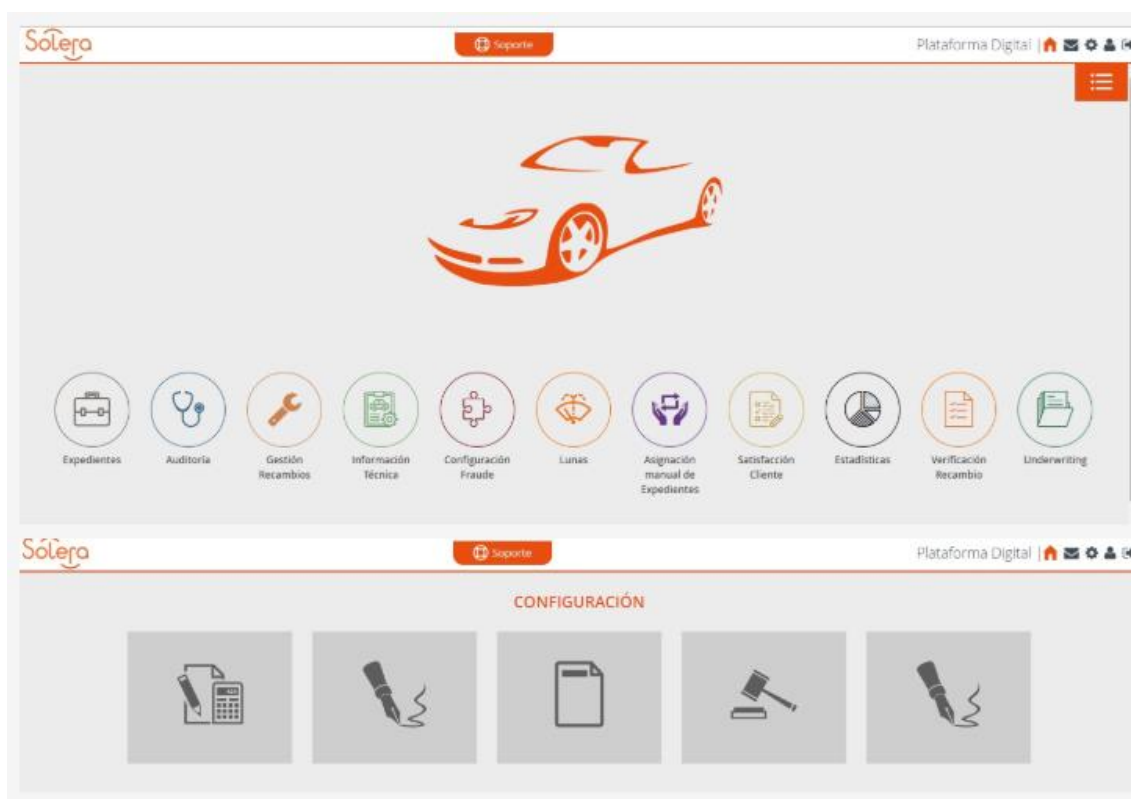
https://www.youtube.com/watch?v=5IY30SZND_M#action=share

2. AREA PERSONAL Y CONFIGURACIÓN

Desde el área personal aprenderás a crear tu perfil de usuario, podrás incluir tu fotografía, e incluir tus contraseñas si trabajas con otras aplicaciones de Solera para poderte logar directamente; también puedes modificar la contraseña de entrada a la aplicación.

En el apartado configuración puedes configurar en valores por defecto: el perfil si tienes más de uno, los distintos precios de hora de chapa, mecánica y pintura y el formato de impresión. Si quieres introducir distinto precio en función del fabricante también lo puedes realizar.

Aprenderás a crear textos predefinidos, texto legal para el formato de presupuesto, y configurar distintas cabeceras y asociarlas al perfil deseado.



<https://www.youtube.com/watch?v=zBPq5LDVt98&feature=youtu.be>

3. DATOS DE EXPEDIENTES

En este módulo aprenderás a dar de alta un expediente, seleccionaras el perfil, el tipo de expediente y tendrás que asignarle un número que es obligatorio y no se puede repetir.

Tienes que rellenar los datos relativos al vehículo, siniestro así como los referidos al cliente y taller.

The screenshot displays the Solega digital platform interface. At the top, there is a navigation bar with the Solega logo, a search bar, and various utility icons. Below the navigation bar, a user profile card for 'Jose Luis Sanz Valenzuela' is visible on the left. The main area features a table with columns for 'Nº Expediente', 'Nº Siniestro', 'Nº Encargo', 'Fecha Peritación', 'Tipo de expediente', 'Matrícula', 'Modelo', 'Campaña', 'Estado', 'Estado Validación', 'Fecha Validación', and 'Localidad'. The table contains several rows of data, including entries for 'VALORACIÓN DE DAÑOS' and 'PRESUPUESTO' for various vehicles like Opel corsa and Ford Focus.

Below the table, there is a section titled 'Datos principales del expediente' with a form for entering claim details. The form includes fields for 'Perfil' (set to 'Perfil Interno Audatex'), 'Nº Expediente', 'Estado' (set to 'PENDIENTE DE INICIAR'), 'Datos del vehículo' (with fields for 'Matrícula', 'Modelo', and 'Versión'), 'Datos del cliente' (with fields for 'Tipo Cliente', 'Nombre', 'NIF/CIF', 'Teléfono', 'Dirección', 'Provincia', 'Móvil', 'Población', and 'Email'), and 'Datos del taller' (with fields for 'Código', 'Nombre', 'Localidad', 'Dirección', 'Provincia', and 'Código Postal').

<https://www.youtube.com/watch?v=Cv9CohUjAV0&feature=youtu.be>

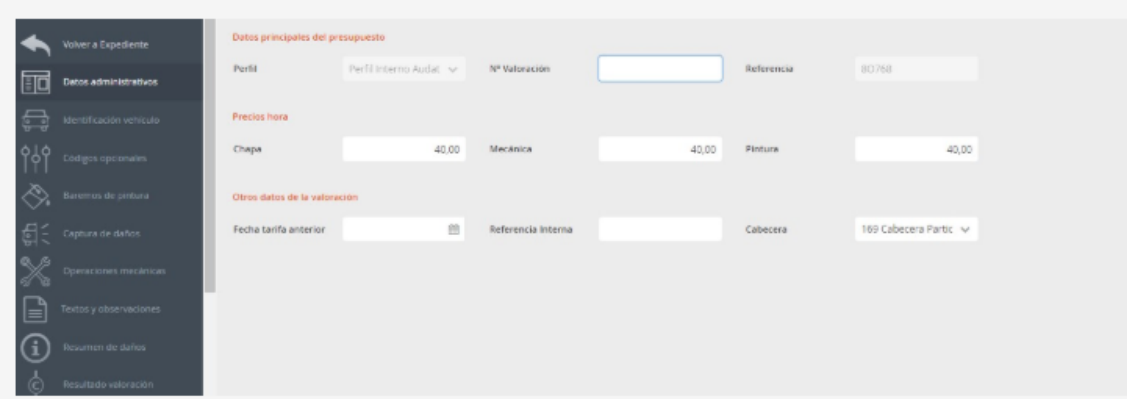
4. VALORACIÓN

Una vez que has creado un expediente llega el momento de realizar el presupuesto, para ello tienes que crear una valoración.

Es obligatorio asignarle un número de valoración y una referencia; el número de valoración no se puede repetir.

El precio hora se importa de forma automática del expediente, aunque desde aquí se podría modificar.

La cabecera ya queda asignada, la toma del perfil elegido, aunque se puede cambiar desde aquí.



The screenshot shows a software interface for creating a valuation. On the left is a dark sidebar with navigation icons and labels: 'Volver a Expediente', 'Datos administrativos', 'Identificación vehículo', 'Códigos operativos', 'Barridos de pintura', 'Captura de daños', 'Operaciones mecánicas', 'Textos y observaciones', 'Resumen de daños', and 'Resultado valoración'. The main area is titled 'Datos principales del presupuesto' and contains the following fields:

- Perfil:** 'Perfil Interno Audat' (dropdown)
- Nº Valoración:** An empty text input field.
- Referencia:** '80788' (text input)
- Precios hora:** A section with three items: 'Chapa' (40,00), 'Mecánica' (40,00), and 'Pintura' (40,00).
- Otros datos de la valoración:** A section with three items: 'Fecha tarifa anterior' (calendar icon), 'Referencia interna' (empty text input), and 'Cabecera' (dropdown menu showing '189 Cabecera Partic').

<https://www.youtube.com/watch?v=IpoezrW5lrg&feature=youtu.be>

5. IDENTIFICACIÓN DEL VEHÍCULO

1- **Identificación completa AudaVIN**: introduciendo la matricula obtendrás el Bastidor del vehículo.

Con el bastidor del vehículo puedes acceder a la ficha técnica del fabricante y tendrás una definición completa, tanto lo que el vehículo monta de serie como los equipamientos opcionales.

Aunque realices una definición automática, puedes añadir o eliminar equipamientos; todas estas modificaciones quedarán reflejadas en el informe.

2 - **Identificación manual**: introduciendo la matricula obtendrás el Bastidor del vehículo. A partir de este momento defines tú de forma manual el fabricante, el modelo, la versión, y todos los equipamientos.

3 - **Identificación con consulta automática mixta**: introduciendo la matricula obtendrás el Bastidor del vehículo. Eligiendo esta modalidad el sistema te puede generar el Fabricante, el modelo, la versión, el tipo de carrocería y la motorización; el resto de equipamientos los debes de elegir de forma manual.

4 - **Identificación importando datos del vehículo**: introduciendo la matricula obtendrás el Bastidor del vehículo.

Si de este vehículo con esta matricula ya has realizado algún presupuesto, te aparecerá el histórico y puedes importar todos los datos del presupuesto que elijas.

Matricula: 7251CZT Valoración: 7657 Bastidor: WBACM110X0LF01384 Fabricante: BMW Modelo: Z3 Roadster/Coupé E36/7 E36/8 desde 01/1996

Identificación del Vehículo Ficha Técnica del Vehículo

Identificación automática

7251CZT WBACM110X0LF01384 No se puede obtener el bastidor:
 No Accesible Ilegible Desconocido

9/09/04 Kilómetros

Estado del vehículo

Identificación manual

Modelo AudaTex Turismo Motocicleta Industrial 131 01

BMW Z3 Roadster/Coupé E36/7-E36/8 desde

Z3 Roadster

Fotografía genérica del modelo

Valores del vehículo

Valor comercial Valor adquisición Compra actual Valor venal Valor restos

Valor ALLDordere

<https://www.youtube.com/watch?v=s1fB66e-CS0&feature=youtu.be>

<https://www.youtube.com/watch?v=Yv6sv8p3k3I&feature=youtu.be>

<https://www.youtube.com/watch?v=0hr3igRPobs&feature=youtu.be>

<https://www.youtube.com/watch?v=aXqekAgNO8k&feature=youtu.be>

Códigos opcionales

Desde el menú **códigos opcionales** puedes:

Eliminar o cambiar impuestos, introducir cualquier tipo de descuento, introducir franquicias; también podrás incorporar pequeño material, en importe, o bien en % sobre los recambios o sobre la mano de obra.

En este apartado se puede incorporar la tasa de reciclado de neumáticos, aceites y de aire acondicionado, todos ellos en importe fijo o introduciendo los litros para el aceite, Kg para el A.A. o tipo de vehículo para neumáticos.

En otros códigos opcionales, sobre el menú acciones externas puedes introducir partidas como: costes de envío, tratamientos anticorrosivos, pintado de bajos, alineación de ejes o pulimentar.

También tienes un apartado exclusivo para el cambio de carrocería.

The screenshot shows the 'Códigos opcionales' configuration page. On the left is a dark sidebar with navigation icons. The main content area is titled 'Códigos opcionales' and 'Otros CO.'. It features several sections: 'Impuestos' with a checkbox and a dropdown; 'Descuentos' with a grid of rows for different discount types, each with percentage and 'Importe' fields; 'Franquias' with fields for 'Importe fijo', 'Porcentaje', 'Máximo', and 'Mínimo'; 'Pequeño material' with 'Importe' and 'Porcentaje' fields; and 'Tasa de reciclado' with checkboxes for 'Neumáticos', 'Aceites', and 'Libros', and a 'Tipo de vehículo' dropdown.

<https://www.youtube.com/watch?v=JBrXIDL7sY8&feature=youtu.be>

7. BAREMOS DE PINTURA

Desde este menú debes de elegir el baremo de pintura que emplearas para realizar el presupuesto:

Los Baremos disponibles son:

- Baremo de pintura de Cevimap.
- Baremo de pintura de Centro de Zaragoza.
- Baremo de pintura del Fabricante.
- Pintura Manual.

En función del baremo de pintura seleccionado, se activarán unas utilidades u otras.

Baremo de pintura de Cevimap.

Jose Luis Sanz Velázquez

Volver a Expediente

Datos administrativos

Identificación vehículo

Códigos opcionales

Baremos de pintura

Captura de daños

Operaciones mecánicas

Textos y observaciones

Resumen de daños

Resultado valoración

Informe valoración

Gestión recambios

Albarán de materiales

Baremo de pintura

Cevimap

Baremo de pintura se pondrán todas las operaciones relacionadas con esto

Datos adicionales

Barniz resistente al rayado ⓘ

Eliminar constante de pintura ⓘ

Colores adicionales monocapa a reponer (camiones) ⓘ

Colores adicionales bicapa a reponer (camiones) ⓘ

Colores adicionales perlado a reponer (camiones) ⓘ

Número de colores distintos a reponer ⓘ

Baremo certificado CZ ⓘ

Datos para el cálculo

Material de pintura ⓘ % sobre MO

Importe

Material de pintura manufacturer ⓘ

IRE

Pintura Cevimap automática ⓘ

Pintura Centro Zaragoza automática ⓘ

Baremo de pintura Centro Zaragoza.

Jose Luis Sanz Velázquez

Volver a Expediente

Datos administrativos

Identificación vehículo

Códigos opcionales

Baremos de pintura

Captura de daños

Operaciones mecánicas

Textos y observaciones

Resumen de daños

Resultado valoración

Informe valoración

Gestión recambios

Albarán de materiales

Baremo de pintura

Centro Zaragoza

Centro Zaragoza *remo de pintura se perderán todas las operaciones relacionadas con esto.*

Datos adicionales

Barniz resistente al rayado ⓘ Eliminar constante de pintura ⓘ

Colores adicionales monocapa a reponer (camiones) ⓘ Colores adicionales bicapa a reponer (camiones) ⓘ

Colores adicionales perlado a reponer (camiones) ⓘ Número de colores distintos a reponer ⓘ

Baremo certificado CZ ⓘ

Datos para el cálculo

Material de pintura ⓘ % sobre MO Importe Material de pintura manufacturer ⓘ

IRE

Pintura Cesimap automática ⓘ Pintura Centro Zaragoza automática ⓘ

Baremo de pintura de Fabricante.

Jose Luis Sanz Velázquez

Volver a Expediente

Datos administrativos

Identificación vehículo

Códigos opcionales

Baremos de pintura

Captura de daños

Operaciones mecánicas

Textos y observaciones

Resumen de daños

Resultado valoración

Informe valoración

Gestión recambios

Albarán de materiales

Baremo de pintura

Fabricante

Fabricante *remo de pintura se perderán todas las operaciones relacionadas con esto.*

Datos adicionales

Barniz resistente al rayado ⓘ Eliminar constante de pintura ⓘ

Colores adicionales monocapa a reponer (camiones) ⓘ Colores adicionales bicapa a reponer (camiones) ⓘ

Colores adicionales perlado a reponer (camiones) ⓘ Número de colores distintos a reponer ⓘ

Baremo certificado CZ ⓘ

Datos para el cálculo

Material de pintura ⓘ % sobre MO Importe Material de pintura manufacturer ⓘ

IRE

Pintura Cesimap automática ⓘ Pintura Centro Zaragoza automática ⓘ

Pintura manual.

Jose Luis Sanz Velázquez

Volver a Expediente

Datos administrativos

Identificación vehículo

Códigos opcionales

Baremos de pintura

Captura de daños

Operaciones mecánicas

Textos y observaciones

Resumen de daños

Resultado valoración

Informe valoración

Costón recambios

Albarán de materiales

Baremo de pintura

Manual

Manual Baremo de pintura se perderán todas las operaciones relacionadas con este.

Datos adicionales

Bata resistente al rayado

Eliminar constante de pintura

Colores adicionales resaca a reponer (camiones)

Colores adicionales bóveda a reponer (camiones)

Colores adicionales parachoques a reponer (camiones)

Número de colores distintos a reponer

Batamo certificado CE

Datos para el cálculo

Material de pintura **N sobre MO** Importe

Material de pintura manufacturer

IRE

Pintura Cesmap automática

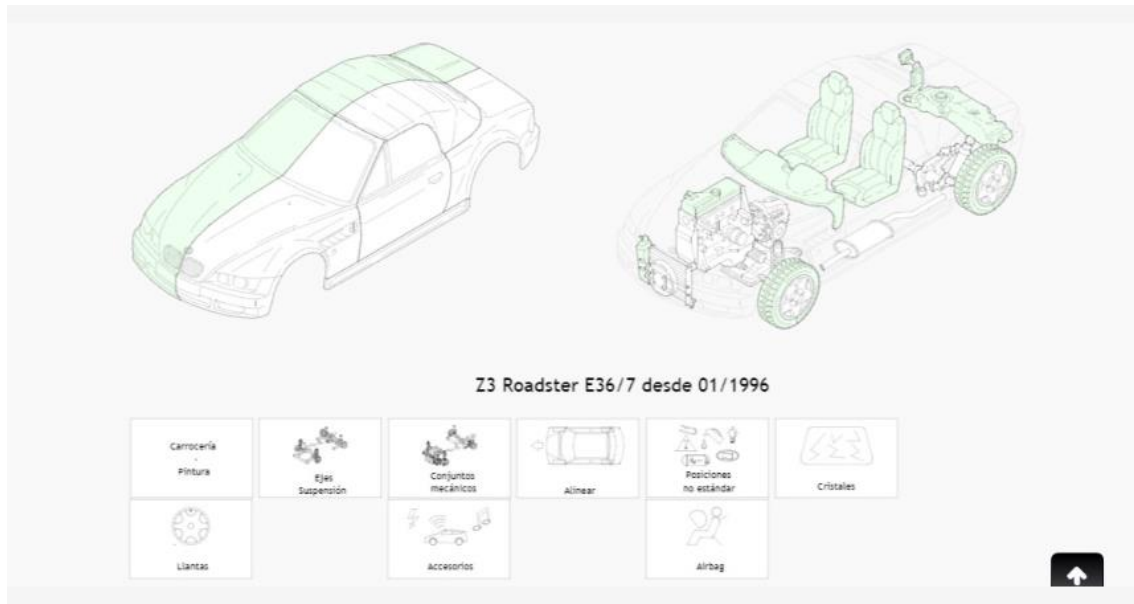
Pintura Centro Zaragoza automática

Es importante elegir el baremo de pintura al principio, ya que después de visualizar el presupuesto no se podrá cambiar de baremo.

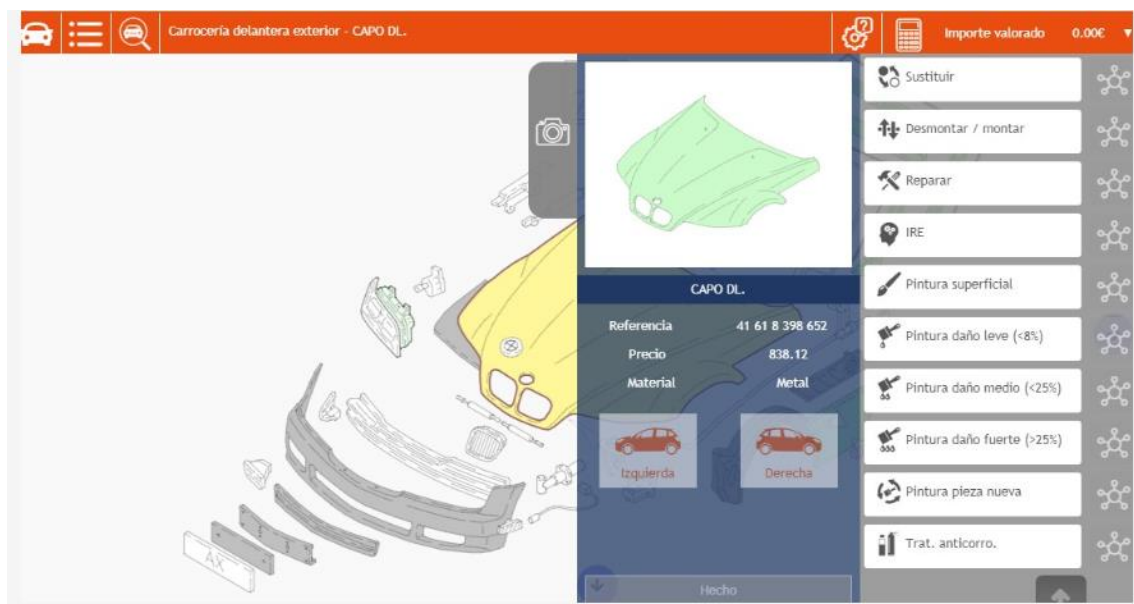
Si cambias el baremo de pintura antes de visualizar el presupuesto, desaparecerán todas las operaciones de pintura marcadas

8. CAPTURA DE DAÑOS (OPERACIONES BÁSICAS)

En este apartado aprenderás a acceder a las distintas zonas del vehículo, y cambiar de una a otra accediendo desde la plancha general o con las flechas de navegación rápida.



Podrás ver las operaciones que se pueden realizar en cada pieza.



Tendrás opción de realizar zoom para ver las piezas pequeñas de un tamaño mayor.

Aprenderás a realizar cualquier modificación. Tendrás opción de introducir posiciones de forma manual.

Las operaciones principales son:

Sustituir: El sistema genera la referencia de recambios de la pieza, el precio de la misma según tarifa en vigor, el número de operación de mano de obra de realizar la sustitución con su tiempo y todos los desmontajes necesarios.

Desmontar/Montar: El sistema genera la operación y el tiempo de desmontar y montar la pieza seleccionada.

Reparar: Al marcar esta opción, es el usuario el que introduce el tiempo de realizar la reparación. El tiempo se introduce en unidades de tiempo (UT), 1 hora = 10 ut..

salvo BMW y Mini en el que 1 hora = 12 ut

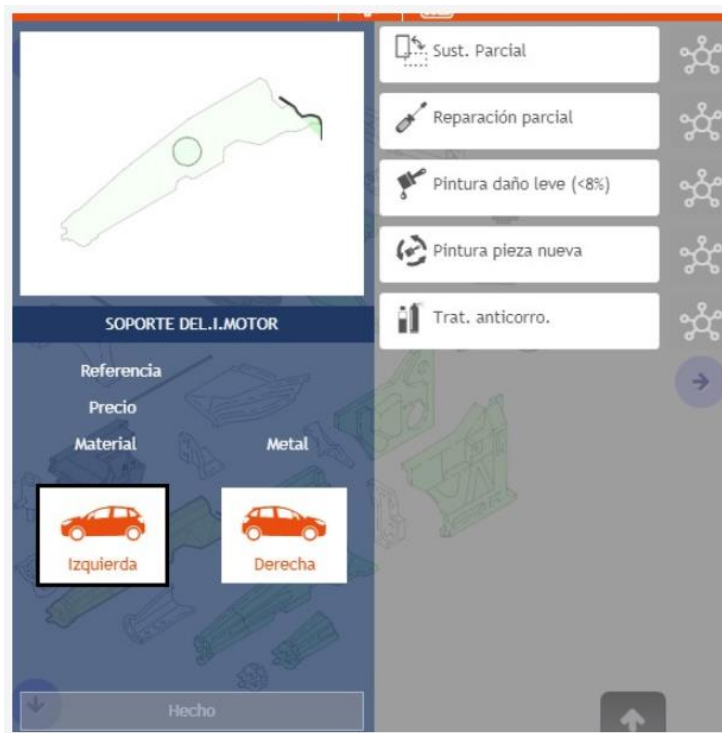
Para realizar una reparación, es el usuario el que decide que necesita desmontar, y esos desmontajes los debe de marcar el usuario.

<https://www.youtube.com/watch?v=IdJ3ZKjxj98&feature=youtu.be>

9. SUSTITUCIONES PARCIALES

Algunas piezas se pueden sustituir de forma parcial.

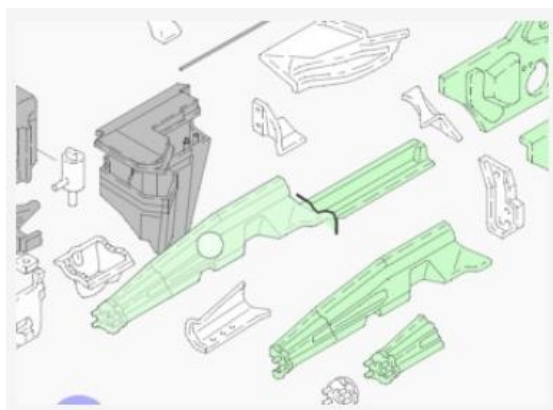
Solo podrás realizarlo si el fabricante lo contempla, en esas piezas que se permite, observarás un círculo y una línea que delimita el corte.



Cuando una pieza permite varios cortes, tendrás varios círculos, y a veces puedes tener combinación de cortes, esto se puede ver mediante unas flechas que agrupan lo cortes.

El sistema en estos casos genera el tiempo de realizar el corte o la sección de ahorro, pero la referencia y el precio siempre es el del recambio completo.

Cada sustitución parcial tiene dos posiciones, una solo para recambio, y la otra que genera la mano de obra y el recambio; esta es la que se debe de marcar. Nunca marques únicamente la posición del recambio sola pues no obtendrás la mano de obra.



<https://www.youtube.com/watch?v=p5X8IW4uJ-s&feature=youtu.be>

10. INFORME PDF.

Si pulsas el botón con el símbolo del PDF, puedes obtener el informe completo con detalle.

Lo primero que aparece es una hoja de control, en la cual se puede ver el vehículo seleccionado con todos sus equipamientos y la forma en que se ha definido el vehículo, automática con el VIN o de forma manual.

En esta hoja aparecen todas las operaciones que se han marcado.

Después se verá el informe completo.


En este informe, estará la definición completa del vehículo.

Las piezas sustituidas con las referencias de recambios y los precios según tarifa en vigor.

A continuación están las partidas de mano de obra, tanto las dadas por el fabricante, como las introducidas por el usuario, las cuales tendrán un *

Lo siguiente que aparece es el tiempo de pintura y sus materiales, dependiendo del baremo de pintura empleado.

La última página del informe es un resumen final.

José Luis Sanz Velázquez Avenida de Bruselas Nº 36 28108 Alcobendas -Madrid			
HOJA DE CONTROL		NR OIUOUU	03/11/2017
REFERENCIA	OIUOUU	AUDATRANSFER: BFA250	
FABRICANTE	SEAT	EXEO	REFERENCE
NR CHASIS	VSSZZ3RZBR003974	MATRIC.	CÓDIGO TIPO
		6115GXX	Q3401
CÓDIGO ABONADO	G999000	TERMINAL	00299
FECHA TRANSMISIÓN	03/11/2017	CLASS REL.	543
CÓDIGOS CARACTERÍSTICAS EQUIPO (IDENTIFICACIÓN AUDAVIN)			
CÓDIGOS ACTIVOS	B1 C9 F2 F6 F7 G1 G4 G7 H4 H5 I3 I7 J5		
	K4 L1 M3 M7 O2 P4 Q9 R3 S2 U4 U7 V3 W5		
	Y4		
CÓD. PINTURA S7Y			
CARACTERÍSTICAS EQUIPO NO MARCADAS QUE PODRÍAN INFLUIR EN EL RESULTADO			
11	FAROS XENONORIENTAB	12	FAROS LEDIGIRATORIOS
16	LAVAFAROS		
Y8	PIEZAS A PINT.DESMON		
INFORMACIÓN PIEZAS REPARADAS			
E	0742 ALETA D.L.D.	225,75	BALANCE E-I
			171,71
PINTURA			
TIPO	CESVIMAP(NUEVAS TECNOLOGIAS) BICAPA		
NIVELES			
	SUSTITUCIÓN	LE	0283 /
	DAÑO MEDIO	LI	0742 /
PRECIOS HORA			
	CHAPA/MECÁNICA	40,00	
	PINTURA	40,00	

EJERCICIO 1

11. BAREMO PINTURA CESVIMAP

Desde este módulo aprenderás el funcionamiento del baremo de pintura de Cesvimap, la utilización dentro de SoleraAuto y su interpretación en cada presupuesto.

Las opciones que se activaran al elegir este baremo aparecen en letra negrita, las opciones en color gris claro están deshabilitadas.

Estas opciones son:

- Barniz resistente al rayado.
- Eliminar constante de pintura.
- Colores adicionales Monocapa a reponer.
- Colores adicionales Bicapa a reponer.
- Colores adicionales Perlado a reponer.
- Pintura Cesvimap Automática para IRE

The screenshot shows the 'Baremo de pintura' configuration screen. At the top, there is a dropdown menu set to 'Cesvimap' and a red button labeled 'Cesvimap' with a warning icon and the text 'remo de pintura se perderán todas las operaciones relacionadas con esto.' Below this, there are several sections of options, each with a warning icon:

- Datos adicionales:**
 - Barniz resistente al rayado
 - Eliminar constante de pintura
 - Colores adicionales monocapa a reponer (camiones) [input field]
 - Colores adicionales bicapa a reponer (camiones) [input field]
 - Colores adicionales perlado a reponer (camiones) [input field]
 - Número de colores distintos a reponer [input field]
 - Baremo certificado CZ.
- Datos para el cálculo:**
 - Material de pintura % sobre MO [input field] Importe [input field]
 - Material de pintura manufacturer [input field]
- IRE:**
 - Pintura Cesvimap automática
 - Pintura Centro Zaragoza automática

Los niveles de pintura para piezas metálicas en el Baremo de pintura de Cesvimap son:

Pintura de sustitución. Automática

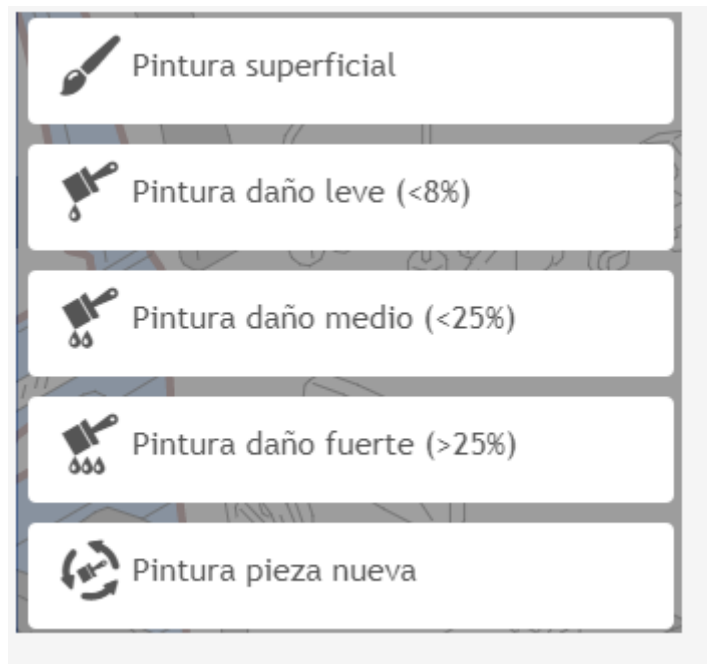
Pintado superficial. Sólo piezas exteriores

Daño leve. Superficie < 8%

Daño Medio. Superficie entre el 8% y el 25%

Daño Fuerte. Superficie > 25%

Al pulsar sobre la pieza sale un desplegable e indica los niveles



Pintura de Sustitución

Se genera automáticamente



Pintura Superficial

Repintados (sin reposición de fondos),
difuminados e igualación de color de
elementos adyacentes.

Solo para **piezas exteriores**.



Pintura Daño Leve



Ligeros golpes, pequeñas picaduras por
corrosión, arañazos profundos, lijaduras.

Superficie deformada < 8%

Pintura Daño Medio



Daños formados por uno o más golpes.

Superficie deformada entre el **8% y 25%**

Pintura Daño Fuerte



Daños formados por uno o más golpes.

Superficie deformada **> 25%**. También **sustituciones parciales o secciones de ahorro.**

Piezas metálicas

- Daño leve <8%
- Daño medio 8% - 25%
- Daño Fuerte >25%

Los niveles de pintura para piezas plásticas en el Baremo de pintura de Cevimap son:

Pintura de sustitución de pieza nueva **sin imprimir**

Pintura de sustitución de pieza nueva **imprimada**

Daño leve, pintura **superficial**

Daño Medio. Superficie afectada < **folio**

Daño Fuerte. Superficie afectada > **folio**

Pintura de sustitución pieza no imprimada

Pintado de **piezas nuevas** y que precisan **tratamiento de fondos**.

Al marcarlo se obtiene:

- **Tiempo de trabajo de pintura**
- **Materiales de pintura**



Pintura de sustitución pieza imprimada

Pintado de **piezas nuevas** cuyo recambio se ofrece **imprimado**.

Al marcarlo se obtiene:

- **Tiempo de trabajo de pintura**
- **Materiales de pintura**



Pintura Daño Leve

Repintados superficiales, bien por renovación del color, bien para eliminar daños en la capa superior de pintura.

Difuminados por problemas de igualación de color entre piezas adyacentes.

Piezas con **un ligero golpe**, los **fondos a aplicar son mínimos y localizados** y no se precisa reparación previa a los trabajos de pintura.

Al marcar L se obtiene:

- **Tiempo de trabajo de pintura**
- **Materiales de pintura**

Pintura Daño Medio

Daños, formados por uno o más golpes, cuya superficie total deformada o dañada, **no sea superior al área de un folio DIN-A 4**.

Al marcarlo se obtiene:

- **Tiempo de trabajo de pintura correspondiente al daño medio.**
- **Materiales de pintura correspondientes al daño medio.**

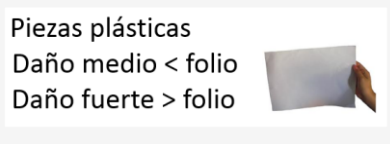


Pintura Daño Fuerte

Daños, formados por uno o más golpes, cuya superficie total dañada o deformada es **superior al área de un folio DIN-A 4**. Este nivel sólo es aplicable a **piezas grandes** como paragolpes, aletas, capós y portones.

Al marcarlo se obtiene:

- Tiempo de trabajo de pintura correspondiente al daño fuerte.
- Materiales de pintura correspondientes al daño fuerte.



Después de elegir el nivel de pintura, es necesario marcar el acabado

Pinturas Parciales:

Siempre que sea posible realizar el pintado parcial de una pieza, lo veremos delimitado por una línea y lo tendremos que marcar sobre el cuadro que delimita dicha línea.

Baremo de Cesvimap para Camiones:

Para camiones pesados el baremo de pintura no diferencia el material de las piezas, con los cual los niveles de pintura tanto para piezas de chapa, de plástico o fibra son los siguientes:

Pintura de sustitución. Automática

Pintado superficial. Sólo piezas exteriores

Daño leve. Superficie < 8%

Daño Medio. Superficie entre el 8% y el 25%

Daño Fuerte. Superficie > 25%

Recuerda los niveles de pintura para pieza metálicas:

Sustitución.

Superficial.

Leve daño <8%

Medio daño 8%-25%

Fuerte >25%

Recuerda los niveles de pintura para pieza Plásticas:

Sustitución con pieza sin imprimir.

Sustitución con pieza imprimada.

Leve o Superficial

Medio daño < Folio DIN A4

Fuerte daño > Folio DIN A4

<https://www.youtube.com/watch?v=M4bLz7kRjK0&feature=youtu.be>

EJERCICIO 2

12. BAREMO PINTURA CENTRO ZARAGOZA

Desde este módulo aprenderás el funcionamiento del baremo de pintura de Centro de Zaragoza, la utilización dentro de SoleraAuto y su interpretación en cada presupuesto.

Las opciones que se activaran al elegir este baremo aparecen en letra negrita, las opciones en color gris claro están deshabilitadas.

Estas opciones son:

- Barniz resistente al rayado.
- Eliminar constante de pintura.
- Número de colores distintos a reponer.

Baremo certificado CZ.

Los niveles de pintura para piezas metálicas en el Baremo de pintura de Centro de Zaragoza son:

Pintura de sustitución. Automática

Pintura de reparación

Esta pintura se puede marcar con los niveles

Superficial

Leve

Medio

Fuerte

Al margen del nivel de pintura que marquemos, el programa pedirá que introduzcamos la superficie deformada en dm² y/o longitud de arañazos en dm y el resultado obtenido dependerá de estos valores y quedará visualizado en el informe siempre como pintura de reparación.

Al pulsar sobre la pieza sale un desplegable e indica los niveles, al marcar el nivel deseado es donde debes introducir los valores.

Desmontar / montar	Modificaciones
Reparar	Valores baremo Centro Zaragoza
Pintura daño medio	Superficie deformada
Trat. anticorro.	5
	Longitud de arañazo
	2

Pintura de Sustitución



CAPO MOTOR

Sustituir	Modificaciones
Pintura pieza nueva	Valores baremo Centro Zaragoza
Trat. anticorro.	

Pintura de reparación



PARTE DE LA CARROZERIA

Reparar	Modificaciones
Pintura daño leve	Valores baremo Centro Zaragoza
Trat. anticorro.	Superficie deformada
	4
	Longitud de arañazo

Los niveles de pintura para piezas plásticas en el Baremo de pintura de Centro de Zaragoza son

- Pintura de Sustitución pieza No Imprimada
- Pintura de Sustitución pieza Imprimada
- Pintura de reparación

Pintura de sustitución pieza no imprimada

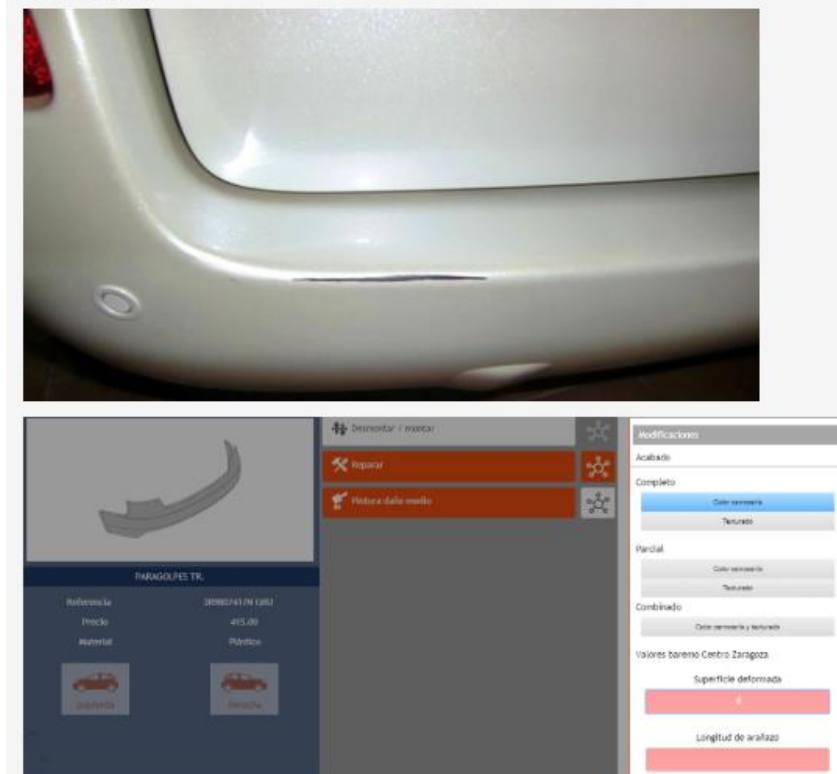
Pintado de piezas nuevas que precisan tratamiento de fondos.



Pintura de sustitución pieza imprimada



Pintura de reparación



Pinturas Parciales:

Siempre que sea posible realizar el pintado parcial de una pieza, lo veremos delimitado por una línea y lo tendremos que marcar sobre el cuadro que delimita dicha línea.

- Recuerda los niveles de pintura para pieza Metálicas:

Sustitución.

Reparación.

- Recuerda los niveles de pintura para pieza Plásticas:

Sustitución con pieza sin imprimir.

Sustitución con pieza imprimada.

Reparación.

- En las reparaciones Introduce los dm² en caso de deformación o dm en caso de arañazos.

<https://www.youtube.com/watch?v=xDuwvEQFepo&feature=youtu.be>

EJERCICIO 3

13. BAREMO PINTURA FABRICANTE

Si eliges pintar con el baremo de pintura de Fabricante, tienes que tener en cuenta que cada fabricante tiene su propio Baremo.

Tienes que consultar los pautados del baremo de cada uno de los fabricantes para poder realizar un presupuesto de pintura correctamente.

Utilizando estos baremos obtendrás los tiempos, los cuales proceden de sus propios tarifarios de pintura, no obtendrás material de pintura.

El material de pintura lo debes de introducir de forma manual, bien en un importe fijo, o bien introduciendo un % sobre la mano de obra generada; para ello utiliza los códigos opcionales creados para tal efecto.

Los únicos fabricantes que generan material de pintura son Seat, Audi, VW, Skoda, Ford y Porsche.

Estos fabricantes generan la unidades de material (UM) necesarias para pintar cada pieza, y consultando la tarifa de precios que publique el fabricante introducimos en el código opcional “pintura Fabricante” el valor en € de la UM y obtendremos el material en Euros.

Baremo de pintura

Fabricante

Fabricante remo de pintura se perderán todas las operaciones relacionadas con esto.

Datos adicionales

Barniz resistente al rayado **i** Eliminar constante de pintura **i**

Colores adicionales monocapa a reponer (camiones) **i** Colores adicionales bicapa a reponer (camiones) **i**

Colores adicionales perlado a reponer (camiones) **i** Número de colores distintos a reponer **i**

Baremo certificado CZ. **i**

Datos para el cálculo

Material de pintura **i** % sobre MO Importe Material de pintura manufacturer **i**

IRE

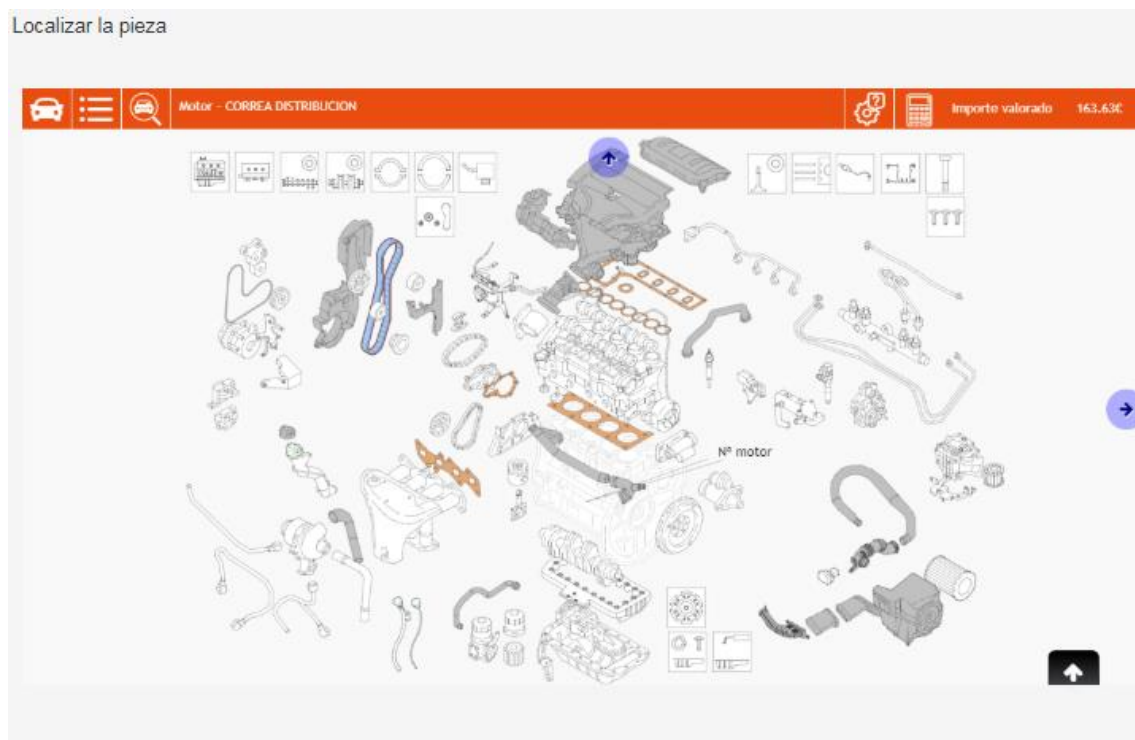
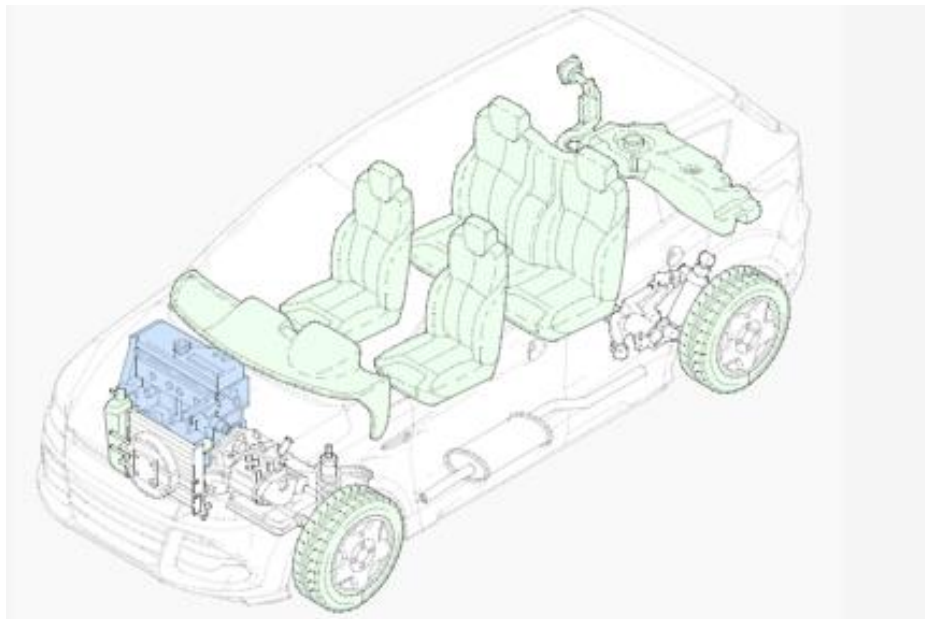
Pintura Cesvimap automática **i** Pintura Centro Zaragoza automática **i**

14. OPERACIONES FRECUENTES DE MECÁNICA

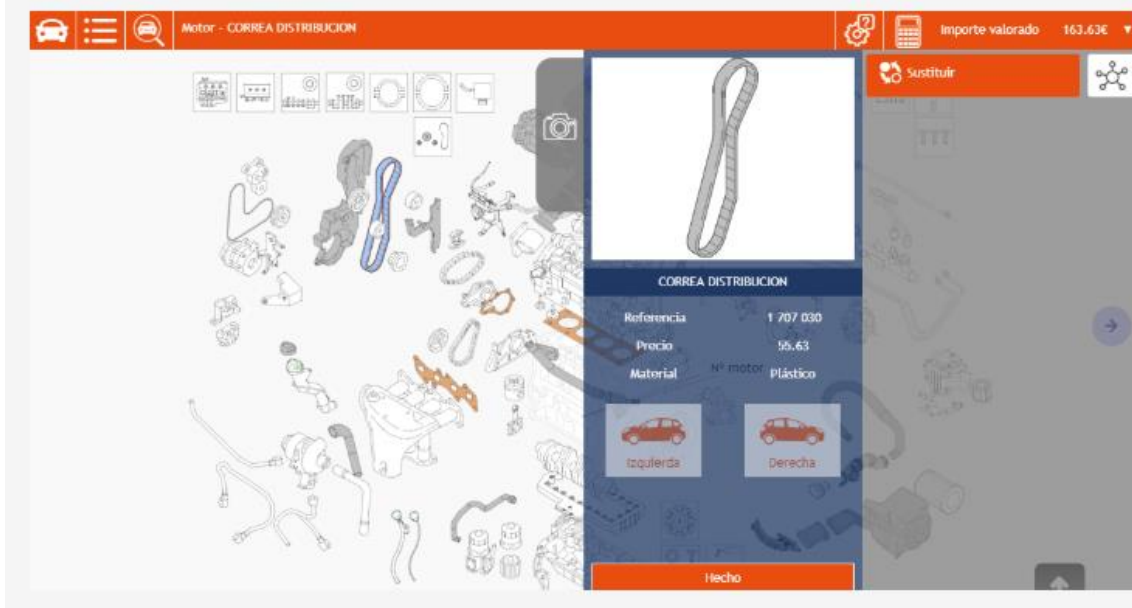
Tienes dos formas de acceder a la parte de mecánica:

- Desde la zona gráfica de “Captura de daños”.
- Desde la pestaña “Operaciones de mecánica”.

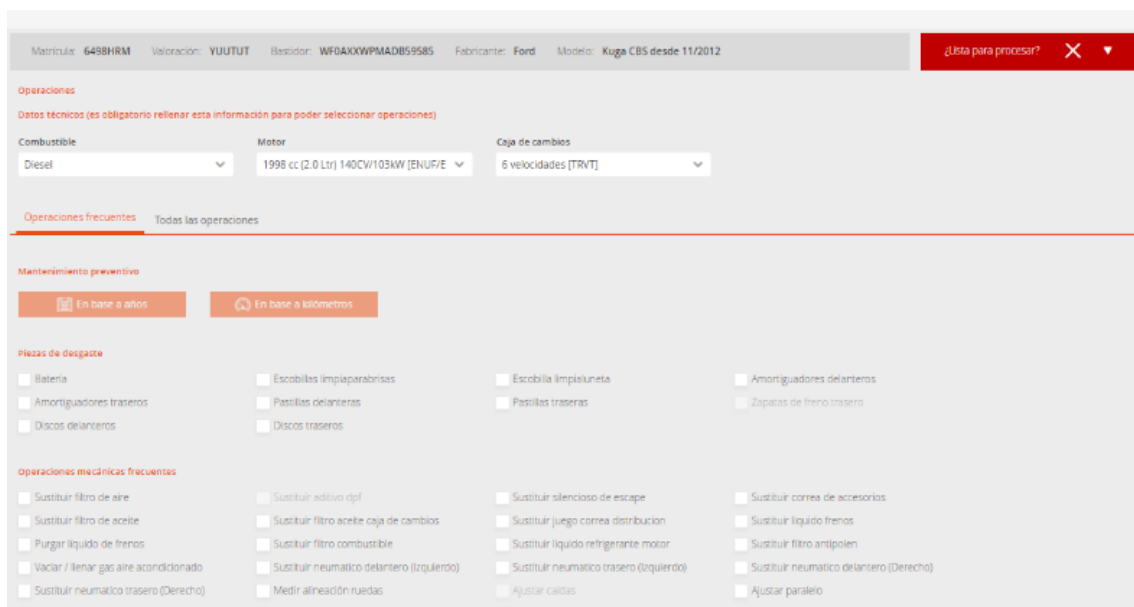
Si accedes desde la zona gráfica de “captura de daños”, en la plancha general de navegación tienes que ir a la zona del vehículo en la que está la pieza. Localizar la pieza y marcar la operación que quieres realizar sobre ella.



Marcar la operación que quieres realizar sobre ella.



Si accedes desde el menú de “Operaciones de mecánica”, puedes ver de forma rápida solo con texto las piezas de desgaste o las operaciones mecánicas frecuentes que necesitas realizar en un vehículo:



Si quieres ver todas las operaciones de mecánica pulsa el menú todas las operaciones y localízalas por familias o bien por nombre.



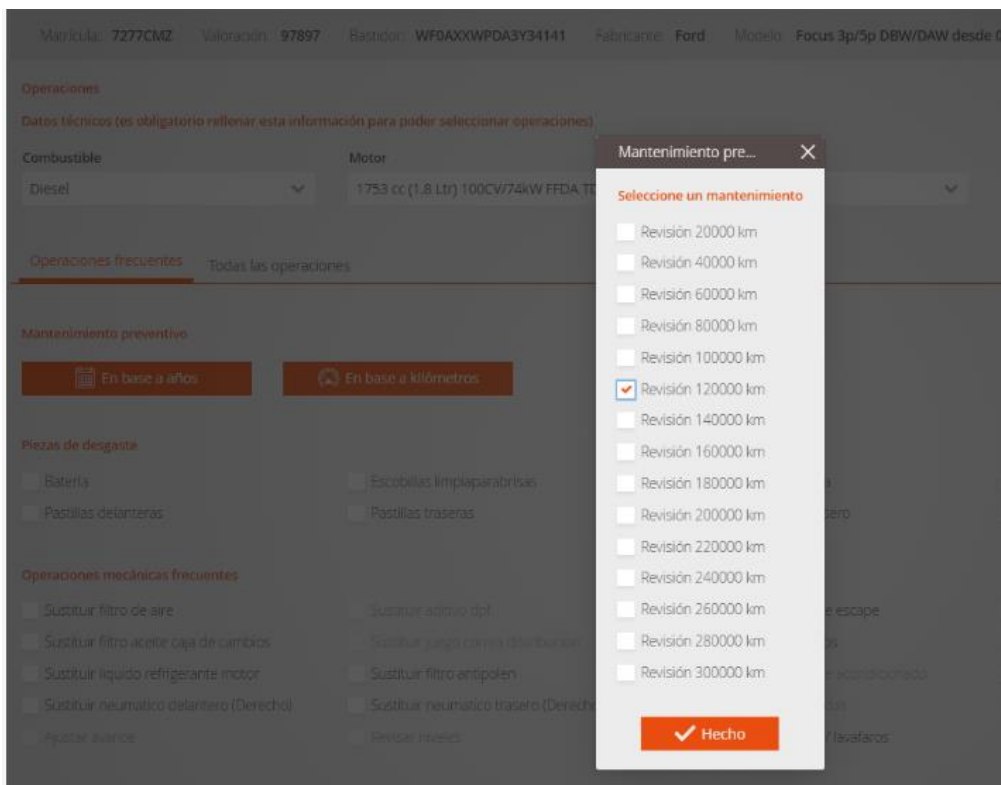
Por nombre: En este caso la búsqueda funciona por cualquier campo que contenga la palabra.

<https://www.youtube.com/watch?v=LCOq13vOfy8&feature=youtu.be>

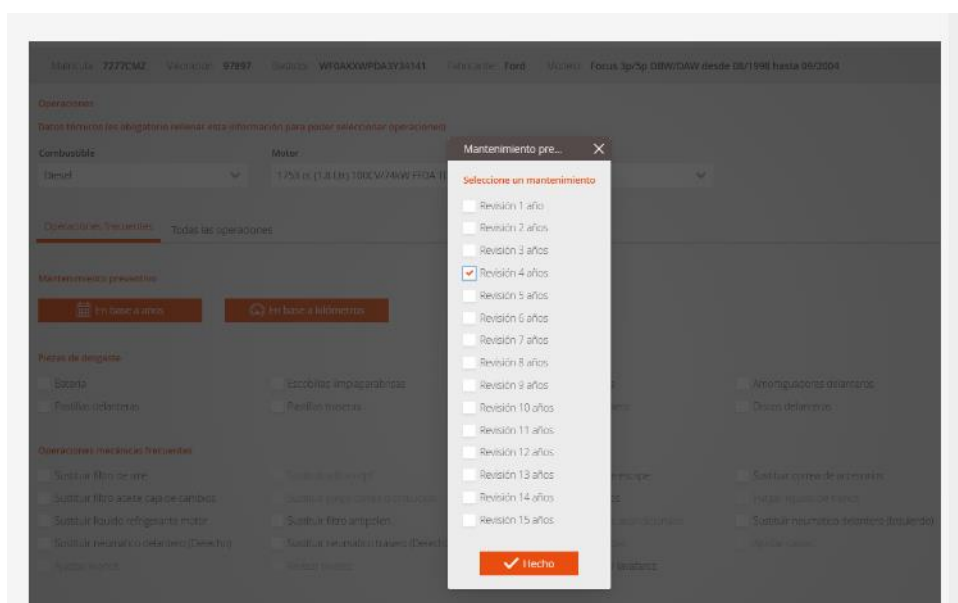
15. MANTENIMIENTOS

Puedes acceder a realizar un mantenimiento desde la zona de operaciones mecánicas, para ello elige el pautado tanto de KM como de Años.

KM



AÑOS



Al elegir el pautado obtendrás tanto las operaciones como los recambios necesarios estipulados por el fabricante.

REVISION 20000 KM	REVISION 1 AÑO
REVISION 40000 KM	REVISION 2 AÑOS
REVISION 60000 KM	REVISION 3 AÑOS
REVISION 80000 KM	REVISION 4 AÑOS
REVISION 100000 KM	REVISION 5 AÑOS
REVISION 120000 KM	REVISION 6 AÑOS
REVISION 140000 KM	REVISION 7 AÑOS
REVISION 160000 KM	REVISION 8 AÑOS
REVISION 180000 KM	REVISION 9 AÑOS
REVISION 200000 KM	REVISION 10 AÑOS
REVISION 220000 KM	REVISION 11 AÑOS
REVISION 240000 KM	REVISION 12 AÑOS
REVISION 260000 KM	REVISION 13 AÑOS
REVISION 280000 KM	REVISION 14 AÑOS
REVISION 300000 KM	REVISION 15 AÑOS



**Revisión
km**

 **Mantenimiento**

REVISION 120000 KM

Referencia		
Precio	0.00	
Material		



Izquierda



Derecha



Automatismos
X

Operación

Operación	Posición	Descripción	Referencia	Precio	Uds	Total	
M	5732	REVISION 120000 KM		0.00	1	0.00	Mut.

Recambios incluidos

	Operación	Posición	Descripción	Referencia	Precio	Uds	Total	
<input checked="" type="checkbox"/>	E	4491	--FILTRO DE POLEN --	1 382 861	18.28	1.0	18.28	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	6900	--ACEITE MOTOR --	1 025 933	6.51	5.6	36.46	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	7961	--JUNTA TAPA BALANCIN	1 078 524	40.23	1.0	40.23	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	8041	--FILTRO DE ACEITE --	1 322 152	19.73	1.0	19.73	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	8078	--JT.TORN.VACIADO ACE	SN	0.00	1.0	0.00	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	8147	--FILTRO COMBUSTIBLE	1 465 018	36.76	1.0	36.76	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	8148	--CARTUCHO FILTRO COI	1 709 787	75.46	1.0	75.46	Mut.
<input checked="" type="checkbox"/>	E	8395	--CARTUCHO FILTRO	1 072 246	21.70	1.0	21.70	Mut.

Quitar
Aceptar

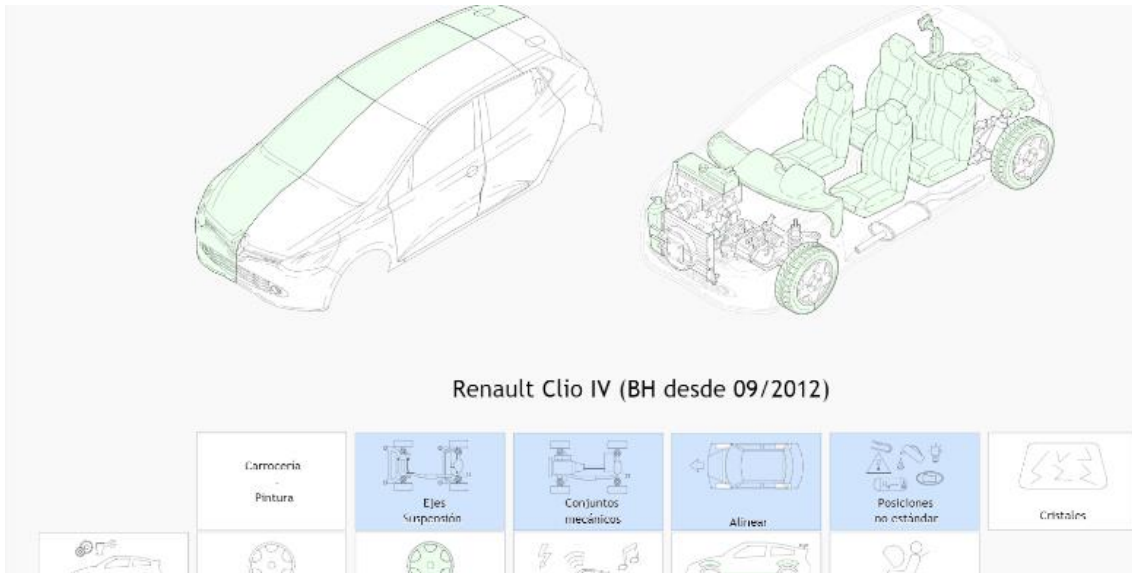
En el informe final, tendrás además de los recambios y las operaciones el check list

PIEZAS SUSTITUIDASPOR MANTENIMIENTO			FECHA TARIFA		04/12/2017
POS. D.B.	DESCRIPCIÓN	REFERENCIA	CANTIDAD	DTO	PRECIO
4491	FILTRO DE POLEN	1 382 861	1,00		18,28
6900	ACEITE MOTOR	1 025 933	5,60 l.		36,46
7961	JUNTA TAPA BALANCIN.	1 078 524	1,00		40,23
8041	FILTRO DE ACEITE	1 322 152	1,00		19,73
8078	JT.TORN.VACIADO ACEI	SN	1,00		#
8147	FILTRO COMBUSTIBLE	1 465 018	1,00		36,76
8148	CARTUCHO FILTRO COMB	1 709 787	1,00		75,46
8395	CARTUCHO FILTRO	1 072 246	1,00		21,70
TOTAL PIEZAS					248,62
M.O. CHAPAMECÁNICA 10 UT = 1 HORA PRECIO = 40,00 Euros/HORA					
NR. OPERACIÓN	DESGLOSE MANO DE OBRA		UT		IMPORTE TRABAJO
POS. D.B.					
OPERACIONES POR MANTENIMIENTO					
57 455 0	REALIZAR TAREAS REVISION 120000KM		19		76,00
SN	MANTENIMIENTOS				
21 213 5	JGO.DE LOS TAQUES: REGULAR		2		8,00
TOTAL M.O. CH/MEC.			21,00 UT		84,00
REALIZAR TAREAS REVISION 120000KM					
<input type="checkbox"/> - Verificar ilumin.cuadro instr. <input type="checkbox"/> - Verificar bocina <input type="checkbox"/> - Verificar embrague <input type="checkbox"/> - Verificar sopor.limpiaparabris <input type="checkbox"/> - Verificar limpiaparabrisas <input type="checkbox"/> - Verificar iluminacion ext. <input type="checkbox"/> - Verificar freno mano <input type="checkbox"/> - Verificar cinturones seguridad <input type="checkbox"/> - Verificar tirante puerta <input type="checkbox"/> - Verificar cerradura capo dl. <input type="checkbox"/> - Verificar cableado vano motor <input type="checkbox"/> - Verificar cableado vano motor					

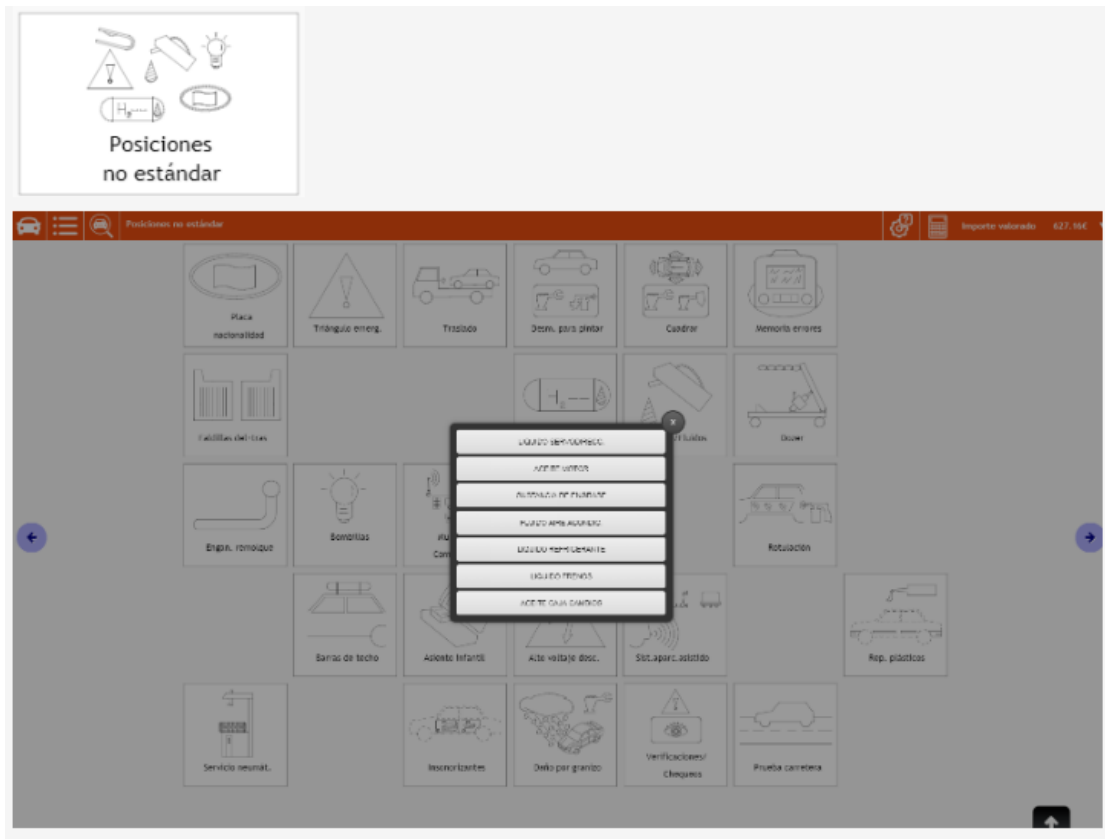
<https://www.youtube.com/watch?v=3Py104a-GJc&feature=youtu.be>

16. OTRAS OPERACIONES DE MECÁNICA

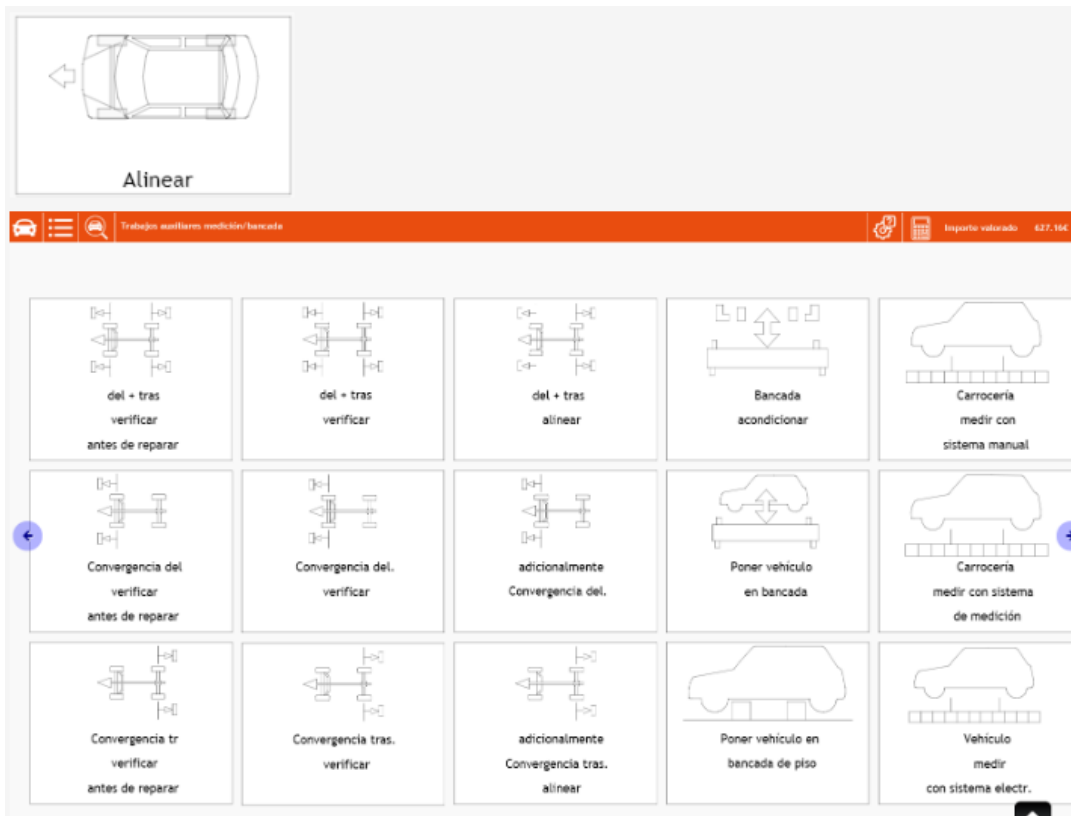
Desde la plancha general de navegación podemos acceder a los botones que permiten introducir estas operaciones.



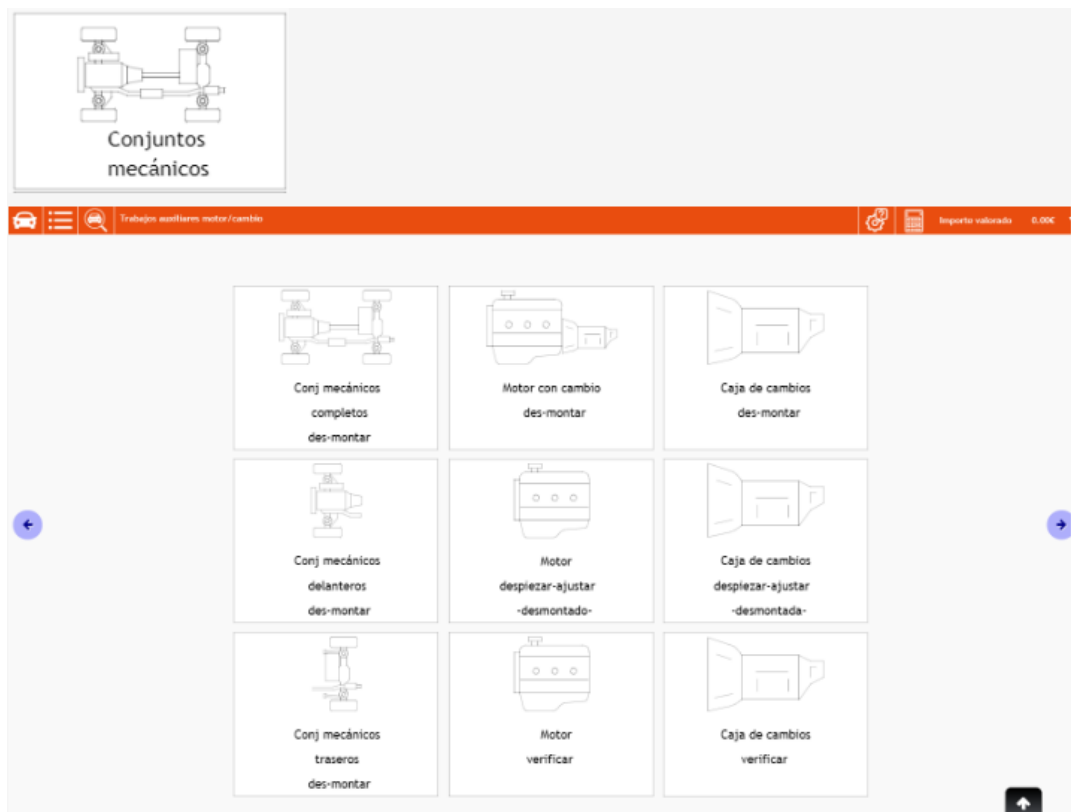
En posiciones no estándar introducirás de forma manual operaciones como pueden ser: Fluidos, Cuadrar, Rotular y cualquier accesorio incorporado que no sea del vehículo.



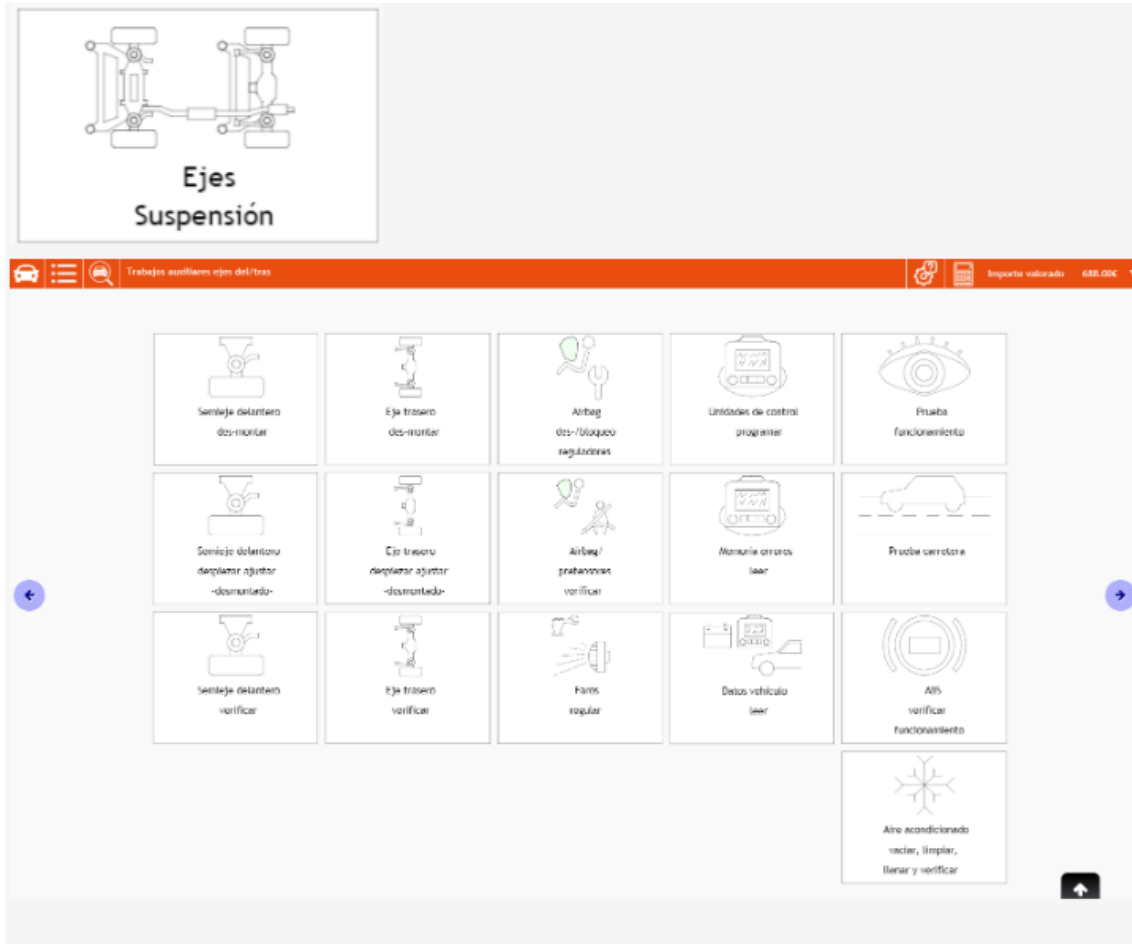
En alinear, además de alinear y verificar el vehículo, puedes acondicionar bancada, subir un vehículo a la bancada y medirlo con sistema manual o sistema electrónico.



En conjuntos mecánicos, se puede desmontar toda la mecánica delantera o trasera por completo; o bien desmontar, despiezar y verificar el motor o el cambio.



En ejes y suspensión, además de desmontar y verificar los semiejes, se pueden programar las unidades de control, leer datos del vehículo, borrado de errores, realizar prueba de funcionamiento, prueba de carretera; así como regular faros, verificar Airbag o vaciado llenado y purgado del circuito de aire acondicionado.



EJERCICIO 4

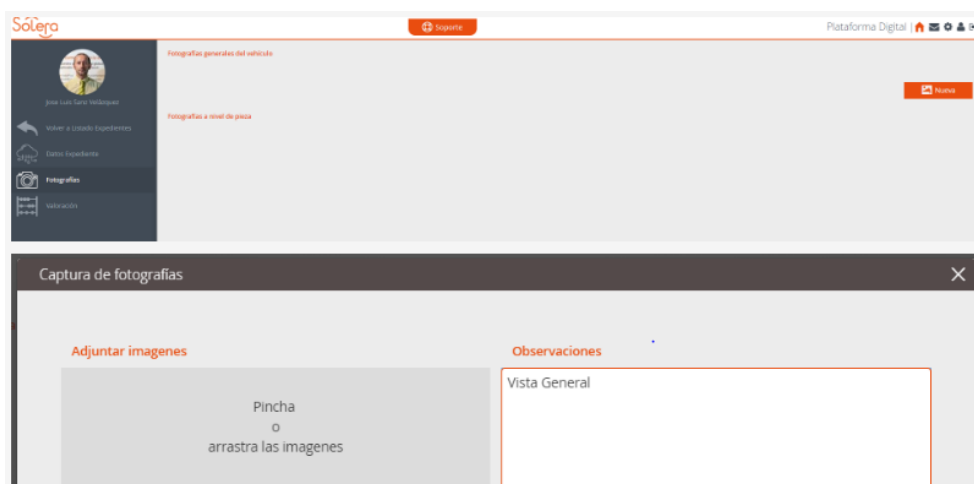
17. UTILIDADES: FOTOGRAFÍAS Y GESTIÓN DEL RECAMBIO

Para adjuntar una fotografía a un expediente lo puedes hacer de dos formas:

- Antes de realizar el presupuesto.
- Al realizar el presupuesto asociándolo a la pieza.

Fotografía: Antes de realizar el presupuesto:

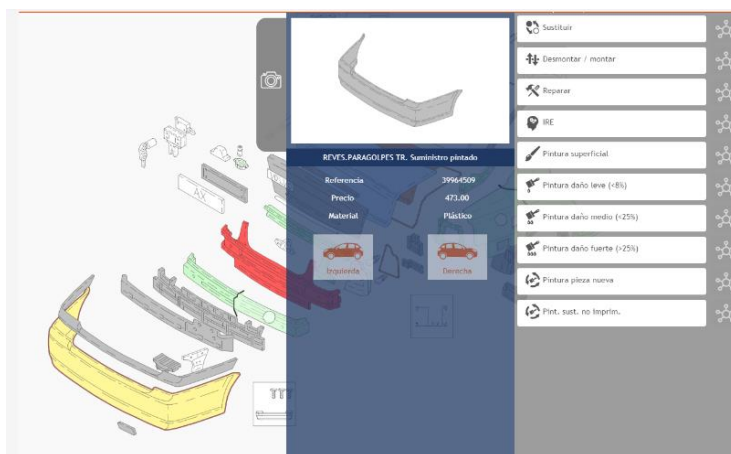
Desde la pantalla de datos del expediente, pulsa el botón de la Cámara que tiene el texto de Fotografías y en el botón de nueva localiza la fotografía e incorpórala, añadiendo cualquier observación si fuese preciso.



Fotografía: al realizar el presupuesto asociándolo a la pieza:

En este caso, al realizar el presupuesto, cuando estés sobre la pieza observarás una cámara.

Al pulsarla y dar a nueva puedes incorporar la fotografía, e incluir igualmente cualquier observación.



Ambas fotografías quedarán incorporadas al informe, y las que están asociadas a las piezas tendrán el N° de la misma.

Gestión del recambio:

Si alguna pieza tuviese recambio Aftermarker equivalente, puedes ver todas sus equivalencias e incorporar cualquiera de ellos en el presupuesto.

Para ello pulsa el botón Gestión de recambios.

Desde el botón obtener recambio Aftermarker visualiza todas las equivalencias, elige el recambio deseado y pulsa sustituir.

En el informe, observarás después del precio una “D” en las piezas con recambio aftermarker.